Analisa dan Desain Sistem Aplikasi Donasi Sedekah Jum'at Rutin Berbasis Website Menggunakan Metode FAST dan Framework PIECES

Elana Karisma[1], Mansur[2]
Politeknik Negeri Bengkalis
elanakarisma028@gmail.com[1], mansur@polbeng.ac.id[2]

Abstract

Donations are a form of charity that greatly assist those in need, whether in the form of money or goods. With advancements in technology, online donations have become a more practical and efficient solution. This study aims to analyze and design a web-based donation application for the Aisyah Berbagi Foundation, which currently relies on manual methods for collecting donations, disseminating information, and reporting. Based on observations and interviews, it was found that the foundation faces challenges in manual donations and ineffective information dissemination. Therefore, this research aims to analyze the problems using the FAST and PIECES Framework and to design the system for the donation application. The system design includes UML (Unified Modeling Language), ERD (Entity Relationship Diagram), and table relationships. Thus, this donation application is expected to help the foundation manage donations more effectively, improve information dissemination to the public, increase donor participation, expedite reporting, and facilitate the public in submitting donation requests.

Keywords : FAST, PIECES Framework, System Design, Donation Application

1. PENDAHULUAN

Saling membantu dan tolong menolong merupakan kewajiban setiap orang untuk membantu mereka yang sedang mengalami kesulitan. Donasi berupa barang atau uang sangat dibutuhkan untuk membantu (Mulandari dkk, 2021). Donasi merupakan kegiatan sukarela yang memberikan dukungan atau sumbangan berupa uang, barang, atau waktu untuk membantu individu atau kelompok yang membutuhkan. Sumbangsih biasanya diberikan secara langsung atau melalui badan amal. Teknologi yang terus berkembang, memungkinkan orang menemukan cara yang lebih efektif dan efisien dalam melakukan berbagai hal, termasuk dalam melakukan donasi (Mansur dkk, 2020). Donasi online memungkinkan individu atau kelompok untuk berpartisipasi dalam kegiatan amal melalui platform digital, seperti situs *website*, jejaring sosial, atau aplikasi khusus (Muslimah dan Markos, 2020).

Yayasan Aisyah Berbagi merupakan lembaga sosial yang dapat membantu para donatur yang ingin memberikan donasi atau menyumbangkan sebagian dari hartanya untuk didistribusikan kepada orang-orang yang membutuhkan, seperti anak-anak yatim, fakir miskin, dhuafa, dan lainnya (Nurlila dan Kurnianda, 2020). Saat ini donatur yang pernah berdonasi sekitar 400-500 orang. Namun saat ini partisipasinya sudah berkurang dan donatur tetapnya masih terbilang sedikit. Untuk itu diperlukannya inovasi baru agar partispasi masyakat akan program donasi yang dijalankan yayasan semakin meningkat. Dari hasil wawancara dan observasi yang di lakukan terdapat beberapa masalah yang ditemukan yaitu donatur masih melakukan donasi secara manual. Penyebaran informasi terkait program yang dijalankan belum efektif karena hanya menggunakan platform Facebook dan grup WhatsApp. Terdapat masalah lain yang ditemukan yaitu pencatatan laporan hasil donasi masih disusun secara manual dengan menggunakan Microsoft Excel ataupun Microdoft Word. Selain itu pengajuan donasi juga masih secara manual.

Beberapa penelitian sejenis yang pernah dilakukan di antaranya yaitu Perancangan Sistem Donasi di Nu Care – Lazisnu Kebumen Berbasis *Website* Menggunakan *Framework*

Laravel yang mana dalam penelitian ini proses donasi masih kurang efektif karena hanya menggunakan media sosial dan pencatatan manual sehingga masyarakat tidak bisa melihat progres dari *campaign,* sehingga solusi yang diberikan yaitu sistem donasi berbasis *website* menggunakan metode *Waterfall* (Aziz dan Rizkiana, 2021). Selanjutnya penelitian dengan judul Sistem Informasi "Yukdonasi" Sebagai Media Penggalangan Donasi Online Berbasis *Website* yang permasalahannya yakni donatur merasa khawatir tentang donasi yang mereka berikan, penyebaran informasi juga masih menggunakan sosial media, dan para donatur tidak mempunyai akses untuk melihat donasi yang berikan, sehingga ditemukan solusi donasi secara online berbasis *website* dengan menggunakan metode SDLC *Waterfall* (Firmansyah dkk, 2020).

Dari beberapa penelitian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem donasi berbasis *website* sangat penting karena dapat mempengaruhi jumlah donasi yang didapatkan. Dengan demikian dalam penelitian ini bertujuan melakukan analisa menggunakan FAST dan *Framework* PIECES agar seluruh alur proses yang terdapat pada aplikasi donasi ini dianalisa sehingga menghasilkan sebuah perancangan sistem yang tepat dan berfungsi dengan baik. FAST (*Framework for the Application of System Technique*) merupakan model yang menggabungkan berbagai metode yang efektif yang dapat disederhanakan menjadi struktur yang lebih sederhana dan diterapkan pada metode lainnya untuk meningkatkan sistem, Sementara PIECES memungkinkan pengklasifikasian masalah, peluang, dan arahan (Malioy dkk, 2023). Selain donasi, aplikasi ini juga akan memiliki fitur pengajuan donasi dari masyarakat umum, fitur jemput donasi untuk dokumentasi hasil jemput donasi, serta fitur pembuatan laporan pemasukan dan pengeluaran donasi perbulan. Dengan analisa dan perancangan ini, diharapkan dapat memberikan kontribusi signifikan dalam mengatasi permasalahan donasi sedekah jum'at rutin di Yayasan Aisyah Berbagi.

2. TINJAUAN PUSTAKA

Penelitian oleh (Zikri, 2021) dengan judul Perancangan Sistem Pengelolaan Data Penerima Dana Zakat, Infaq dan Sedekah Menggunakan *Framework* Laravel yang mana penelitian ini dilakukan atas dasar kebutuhan akan adanya suatu sistem pengelolaan data penerima dana zakat, infaq dan sedekah yang dapat digunakan untuk mengelola data bagian pendayagunaan pada IZI lampung, penelitian ini juga menggunakan metode model *waterfall* serta analisis sistem yang berjalan menggunakan analisis PIECES untuk melakukan perbandingan antara sistem yang lama dengan sistem baru yang akan dibuat.

Penelitian berikutnya oleh (Apriansyah dan Fauzi, 2021) dengan judul Perancangan Sistem Informasi dan Donasi AlMumtaz Peduli Pontianak Berbasis *Website* yang mana permasalahannya yaitu penyebaran informasi masih manual dengan membagikan brosur dijalan kepada setiap pengendara dan menempelkan pamflet ke beberapa tempat sehingga ditemukan solusi untuk membuat aplikasi SI Donasi (Sistem Informasi Donasi) berbasis *webiste* dengan menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall.*

Kemudian penelitian oleh (Mulandari dkk, 2021) dengan judul Sistem Informasi Donasi *Online* Berbasis *Website* dengan permasalahannya yaitu tidak mempunyai *website* khusus yayasan, masih menggunakan buku serta mengolah data dengan Microsoft Excel, dan penyampaian laporan penggunaan dana donatur menimbulkan ketidakpercayaan sehingga ditemukan solusi yang menghasilkan sistem informasi donasi *online* berbasis *website* dengan menggunakan metode *waterfall.*

Dari beberapa penelitian di atas, maka penulis akan menganalisis dan mendesain sistem aplikasi donasi sedekah jum'at rutin berbasis *website* menggunakan analisa FAST dan PIECES. Aplikasi donasi ini dirancang untuk memudahkan donatur melakukan donasi, memudahkan masyarakat mengajukan donasi, memudahkan pembuatan laporan donasi perbulan, serta meningkatkan penyebaran informasi terkait program donasi yang dilakukan oleh Yayasan Aisyah Berbagi.

3. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu pengumpulan data melalui observasi dan wawancara langsung serta analisis dan desain sistem menggunakan FAST dan PIECES. Wawancara dilakukan kepada ketua yayasan Aisyah Berbagi, staf yayasan, dan donatur yayasan tersebut. Dari hasil wawancara dan observasi, ditemukanlah beberapa permasalahan seperti penyebaran informasi yang hanya menggunakan Facebook dan grup WhatsApp sehingga jumlah donatur masih terbilang sedikit bahkan mengalami penurunan dikarenakan informasi tentang program donasi masih terbatas. Proses donasi masih manual, dimana donatur datang langsung ke yayasan, yayasan menjemput donasi ke lokasi donatur, atau melalui transfer bank. Pengajuan donasi masih manual dengan cara masyarakat yang ingin mengajukan menghubungi kontak ketua yayasan. Selain itu, belum ada langkah pencegahan resiko jika terjadi kesalahan pihak ketiga saat penjemputan donasi ke lokasi donatur, yang menyebabkan barang yang diantar tidak sesuai dengan yang dijemput. Donatur juga tidak bisa melihat riwayat donasi, dan pembuatan laporan pemasukan serta pengeluaran masih menggunakan Microsoft Excel dan Word yang bisa menyebabkan resiko kesalahan input data maupun *human error*. Penelitian ini juga menggunakan studi pustaka untuk mejelajahi penelitian lain, sehingga peneliti dapat mengetahui sumber-sumber yang relevan untuk digunakan dalam penelitian ini.

Pada penelitian ini tahapan analisis sistem menggunakan metode FAST sampai tahap pengujian. FAST merupakan salah satu metode untuk pengembangan aplikasi yang dinilai sesuai dalam mendesain aplikasi yang belum pernah dibuat sebelumnya (Arnomo dan Yuliza, 2023). Adapun metode FAST ini terdiri dari fase-fase *Scope Definition* (Definisi Lingkup), *Problem Analysis* (Analisis Permasalahan), *Requirements Analysis* (Analisis Kebutuhan), *Logical Design* (Desain Logis), *Decision Analysis* (Analisis Keputusan), *Physical Design* (Desain Fisik), *Construction And Testing* (Kontruksi dan Pengujian), dan *Installation And Delivery* (Instalasi dan Pengiriman)

1. *Scope Definition*
   Pada tahap ini didefiniskan ruang lingkup dari aplikasi donasi sedekah jum'at rutin berbasis *website* di Yayasan Aisyah Berbagi agar tidak terjadinya pelebaran masalah saat melakukan analisis. Pada tahap ini analisis PIECES dapat digunakan untuk menganalisis masalah dan kelemahan dari sistem lama. Tahapan PIECES terdiri dari *Performance, Information, Economy, Control, Efficiency*, dan *Service* (Arnomo dan Yuliza, 2023).
2. *Problem Analysis*
   Analisa masalah dilakukan untuk menentukan luasnya pengembangan sistem informasi.
3. *Requirements Analysis*
   Analisa ini menetukan apa yang dibutuhkan sistem informasi untuk memenuhi kebutuhan pengguna dan sistem.
4. *Logical Design*
   Pada tahap ini, perancangan sistem menggunakan UML (*Unifed Modelling Language*), ERD (*Entity Relationships Diagram*), dan relasi antar tabel sebagai alat bantu perancangan.
5. *Decision Analysis*
   Pada tahap ini, membuat keputusan tentang implementasi sistem untuk menyelesaikan masalah dan persyaratan yang sudah didefiniskam pada tahapan sebelumnya.
6. *Physical Design*
   Desain fisik ini merupakan langkah untuk menerjemahkan atau merepresentasikan desain logis ke dalam bentuk fisik suatu aplikasi, seperti desain antarmuka.

7. *Construction and Testing*
   Merupakan proses konstruksi dan pelaksanaan uji coba, yang pada akhirnya akan siap untuk dilaksanakan. Pada penelitian ini pengujian dilakukan dengan menggunakan kuisioner dan presentasi terkait hasil desain sistem kepada pihak pengurus inti yayasan seperti ketua, sekretaris, dan bendehara serta kepada donatur Yayasan Aisyah Berbagi.
8. *Installation and Delivery*
   Pada tahap ini, sistem akan ditransfer dari fase konstruksi dan pengujian ke lingkungan operasi dan pengguna akan dilatih untuk menggunakannya (Arnomo dan Yuliza, 2023).

4. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Aplikasi Donasi Menggunakan PIECES

Metode PIECES merupakan metode analisis yang digunakan sebagai dasar untuk mendapatkan pokok-pokok masalah yang lebih khusus. Beberapa elemen biasanya akan dipertimbangkan saat menganalisis sebuah sistem. Ini termasuk *performance, information, economy, control, efficiency, and service* (Zikri, 2021).

Tabel 1. Analisisi Kebutuhan Menggunakan PIECES

Kategori	Kelemahan Sistem Lama	Sistem Usulan
Performance (Kinerja)	Sistem saat ini kinerjanya belum optimal, karena alur donasinya masih manual dengan cara donatur datang langsung ke tempat, yayasan menjemput donasi, atau dengan transfer bank. Donasi yang manual ini membuat pelaporan hasil donasi juga manual dengan menggunakan microsoft excel atau word sehingga bisa menyebabkan kesalahan dalam penginputan data donasi ataupun *human error*.	Sistem yang diusulkan akan sangat membantu kinerja sistem menjadi lebih cepat karena donasi langsung dari *website* sehingga pengelolaan laporan data donasi menjadi lebih cepat dan mengurangi resiko kesalahan.
Information (Informasi)	Saat ini sistem penyebaran informasi terkait program donasi yang dijalankan hanya diunggah melalui media sosial Facebook dan grup WhatsApp, sehingga penyebaran infromasi belum optimal karena diversitas donasi yang diterima masih terbatas disebabkan oleh kurangnya informasi tersebar.	Sistem yang diusulkan akan mempermudah dalam penyebaran informasi karena diakses melalui internet sehingga bisa dilihat oleh berbagai kalangan dimana saja dan kapan saja.
Economy (Ekonomi)	Sistem saat ini membutuhkan biaya operasional yang cukup besar karena yayasan menjemput donasi ke lokasi atau donatur yang ke yayasan untuk menyerahkan donasinya. Walaupun dalam pembuatan laporan tidak membutuhkan banyak biaya namun resiko kehilangan atau kesalahan data pada laporan juga bisa menyebabkan masalah yang cukup serius.	Solusi yang diusulkan yaitu donasi *online* melalui *website* sehingga meminimalisir penjemputan donasi yang dilakukan. Solusi ini membutuhkan biaya pemeliharaan yang cukup besar tapi sangat berimbang dengan manfaat dan fasilitas yang diberikan.
Control (Pengendalian)	Saat ini belum adanya *control* untuk mengurangi resiko	Solusi yang diberikan yaitu dengan adanya aplikasi

	kesalahan dalam penginputan data donasi yang keliru pada laporan donasi per bulan.	donasi berbasis *website* data dan laporan akan tersimpan di *database* sehingga data lebih aman dan mengurasi resiko kesalahan pembuatan laporan donasi per bulan.
Efficiency (Efisiensi)	Sistem saat ini pembuatan laporannya masih manual sehingga kurang efesien. Pengajuan donasi oleh masyarakat juga masih manual dengan cara masyarakat langsung menghubungi kontak ketua yayasan, yang mana membutuhkan waktu lama bagi masyarakat yang sama sekali tidak memiliki informasi terkait yayasan.	Sistem yang diusulkan akan mempermudah dan mempercepat proses pelaporan donasi perbulan karena semua data donasinya sudah tersimpan didatabase dan format pelaporan donasi juga sudah tersedia. Pengajuan donasi juga akan lebih efesien karena masyarakat tinggal mengisi *form* yang tersedia di *website* kemudian menunggu balasan dari yayasan.
Service (Pelayanan)	Sistem saat ini masih kurang dalam hal pelayanan karena donasi dan pengajuan donasi masih *offline*, akses informasi juga terbatas, dan *history* hasil donasi yang diberikan oleh donatur juga tidak ada.	Sistem yang diusulkan akan meningkatkan layanan yayasan sehingga juga meningkatkan partisipasi donatur karena layanan yang diberikan mudah dan cepat.

4.2 Pemecahan Masalahan dengan FAST

Sebelum melakukan desain sistem dibutuhkan identifikasi permasalahan terlebih dahulu diikuti dengan solusi yang akan diberikan.

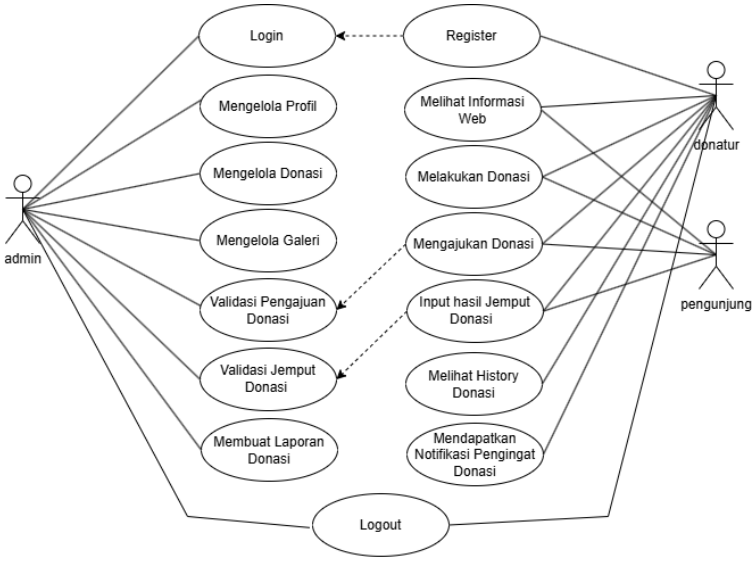
Tabel 2. Usulan Pemecahan Masalah Menggunakan FAST

Proses	Analisa Sebab dan Akibat		Sistem yang akan dikembanganken	
	Sebab	Akibat	Pengembangan Sistem	Batasan Masalah
Donasi	Untuk mendapatkan informasi terkait donasi yang dilakukan hanya bisa dilihat melalui Facebook Yayasan dan Grup WhatsApp.	Banyak orang belum mengetahui donasi yang dijalankan.	Untuk media penyebaran informasi akan dikembangakan menjadi aplikasi donasi berbasis *website* agar informasi tersebar luas serta bisa diakses kapan saja dan dimana saja.	Donasi yang ditampilkan di *website* hanya donasi sedekah jum'at rutin yang mencakup dua kategori yakni, donasi sedekah jum'at rutin dan donasi anak yatim serta fakir miskin.
Pengajuan Donasi	Proses untuk pengajuan donasi masih dilakukan manual dengan cara masyarakat menghubungi ketua yayasan untuk	Banyak masyarakat yang tidak mengetahui nomor ketua yayasan dan bagaimana jalannya prosedur untuk melakukan pengajuan donasi.	Dengan adanya pengajuan donasi secara *online*, masyarakat dapat mengajukan donasi kapan pun dan mengetahui apa	Pengajuan donasi yang masuk kemudian di validasi, kemudian admin mengubah status pengajuan menjadi diterima apabila donasi diterima atau admin menghubungi

	mengirimkan permohonan dilakukannya donasi		saja yang dibutuhkan untuk mengajukan donasi.	masyarakat yang mengajukan jika mereka belum mendaftarkan akunnya di aplikasi donasi.
Jemput Donasi	Tidak adanya pencegahan resiko apabila donasi yang dijemput tidak sesuai dengan yang diterima oleh yayasan disebabkan oleh pihak ketiga.	Bisa mengurangi rasa kepercayaan donatur karena tidak adanya kejelasan status dari donasi yang dijemput	Pada aplikasi donasi ini akan di sediakan fitur untuk penjemputan donasi yang mana donatur nantinya akan menginput donasi yang akan dijemput saat pihak dari yayasan datang.	Dalam aplikasi ini fitur penjemputan tidak menggunakan sistem *tracking*, namun hanya melalui input donatur kemudian admin akan memvalidasi donasi yang diterima, kemudian mengubah status menjadi diterima apabila donasi yang dijemput dan diterima sesuai.
Notifikasi Pengingat Donasi	Tidak adanya pengingat untuk donatur setiap minggunya agar melakukan donasi setiap hari jum'at	Donatur banyak lupa untuk melakukan donasi	Pada aplikasi ini akan disediakan fitur notifikasi pengingat yang dikirimkan melalui email/WhatsApp	Dalam aplikasi ini notifikasi yang diberikan hanya untuk donatur yang sudah mendaftarkan akunnya.
Pelaporan	Untuk pembuatan laporan pemasukan dan pengeluaran donasi per bulan masih menggunakan Microsoft Excel dan Word.	Bisa menyebabkan kesalahan dalam input data maupun *human error* yang berpengaruh terhadap hasil akhir laporan.	Pelaporan akan disediakan di dalam *dashboard* admin, yang mana datanya diambil dari hasil donasi yang telah diterima oleh yayasan dan jumlah donasi yang telah dikeluarkan dan format laporannya telah diprogram lalu bisa langsung di *print.*	Pelaporan akan dilakukan berdasarkan donasi yang masuk ke sistem, untuk donasi yang diluar aplikasi donasi akan diinput manual oleh admin sehingga bisa muncul juga didalam laporan. Sedangkan untuk laporan pengeluaran diinput manual oleh admin.

4.3 Alur dan Desain Sistem Aplikasi Donasi

Perancangan ialah tahap pertama dalam pengembangan sistem atau produk (Rahmah dan Mansur, 2017). Adapun rancangan sistem berupa *use case* untuk menggambarkan bagaimana interaksi pengguna dengan sistem untuk memahami kebutuhan pengguna dapat dilihat pada Gambar 1.



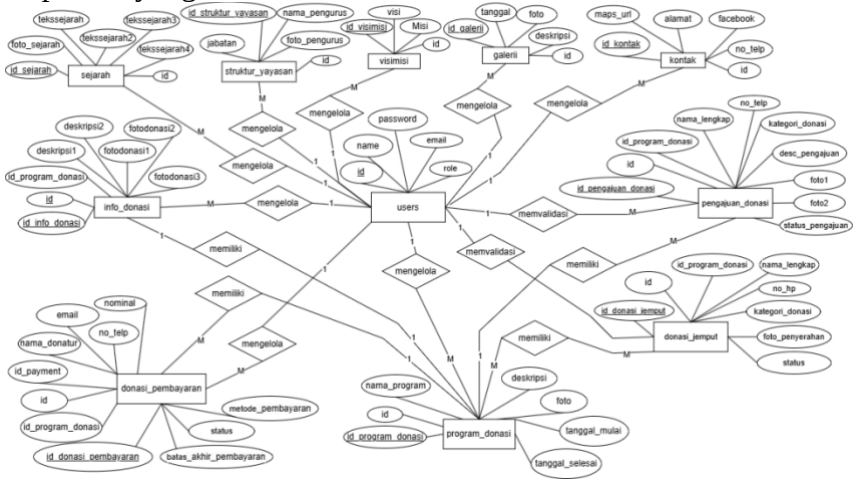
Gambar 1. *Use Case* Aplikasi Donasi

Pada aplikasi donasi berbasis *website* ini juga dirancang sebuah perencanaan *database* yang memiliki 12 tabel dimana terdapat beberapa tabel yang memiliki relasi terhadap tabel lainnya. Relasi antar tabel dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Relasi Antar Tabel Pada Aplikasi Donasi

Selanjutnya yaitu rancangan ERD Aplikasi Donasi guna memberikan gambaran *database* untuk aplikasi yang akan dibuat.

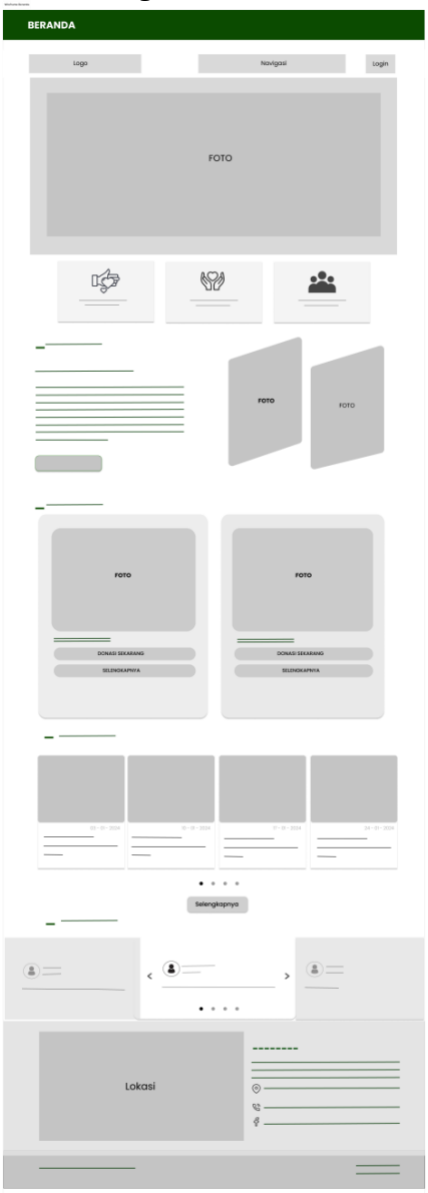


Gambar 3. Rancangan ERD Aplikasi Donasi

4.4 Desain Fisik Aplikasi Donasi

Tampilan Halaman *Home*

Halaman ini merupakan halaman pertama kali yang akan tampil ketika membuka *website*. Dihalaman ini nantinya akan berisi tentang jumlah donatur, donasi, dan pengajuan donasi yang telah terkumpul serta terdapat *shortcut* dari beberapa fitur yang ada di navigasi bar.



Gambar 4. Halaman *Home*

Tampilan *Form* Pengajuan Donasi

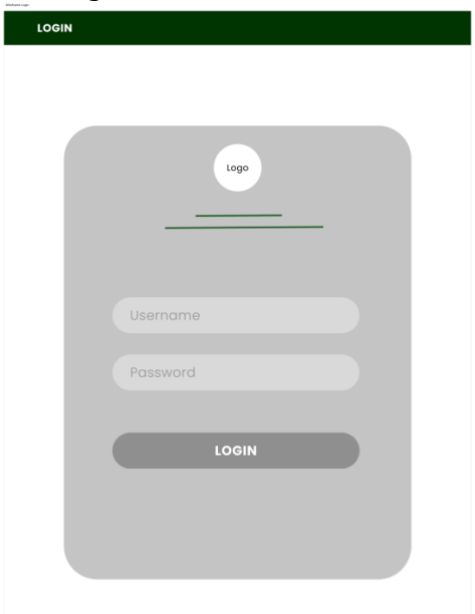
Tampilan pengajuan donasi berfungsi untuk masyarakat yang sedang membutuhkan dana untuk kebutuhan berobat atau sedang mengalami musibah seperi kebakaran rumah. mewakilkan bisa mengajukan donasi ke yayasan untuk dibuatkan donasinya. *Form* pengajuan tersebut berisi nama yang mengajukan donasi, nomor telepon, kategori donasi yang diajukan, keterangan terkait pengajuan donasi, dan *upload* beberapa foto.



Gambar 5. Halaman Pengajuan Donasi

Tampilan Halaman *Login*

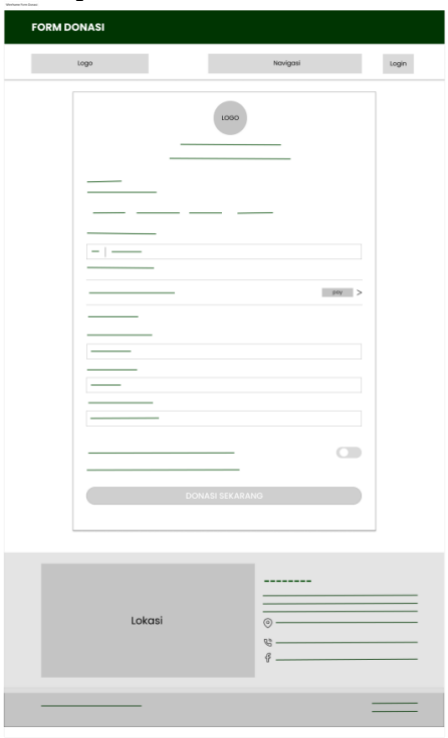
Rancangan *wireframe* di bawah ialah halaman *login* untuk admin dan donatur.



Gambar 6. Halaman *Login*

Tampilan Halaman *Form* Donasi

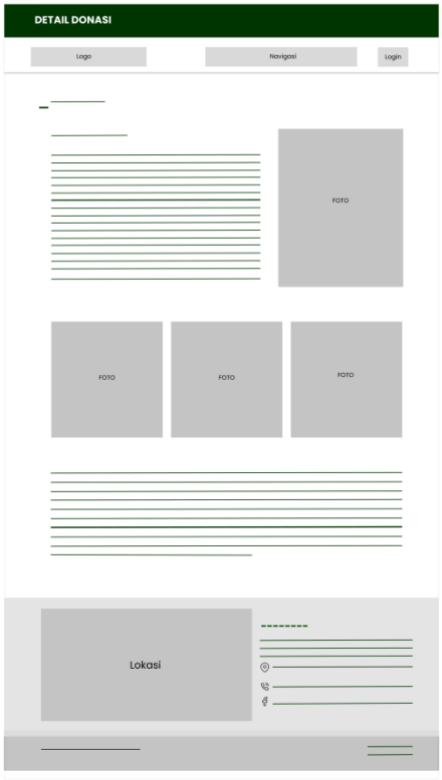
Halaman *form* donasi ini berisi tentang nominal yang ingin didonasikan, metode pembayaran, data donatur seperti nama, nomor telepon, dan email.



Gambar 7. Halaman *Form* Donasi

Tampilan Halaman Detail Donasi

Tampilan detail donasi berisi informasi lengkap tentang donasi yang sedang dijalankan.



Gambar 8. Halaman Detail Donasi

4.5 Pengujian Desain Aplikasi Donasi

Setelah merancang tampilan *wireframe* untuk aplikasi donasi ini, maka selanjutnya yaitu pengujian hasil rancangan desain tersebut dengan cara menggunakan kuisioner dan mempresentasikannya langsung ke pengurus dan donatur Yayasan Aisyah Berbagi. Kuisioner disebar kepada 44 responden yang terdiri dari masyarakat umum. Analisis dilakukan menggunakan skala Likert dengan perhitungan interval persentase, menghasilkan nilai akhir sebesar 83,13%, yang termasuk dalam kategori sangat baik. Sementara presentasi dihadiri oleh 3 orang pengurus inti yayasan dan 1 orang donatur. Hasil pengujian ini mendapat hasil yang baik dari pengurus dan donatur Yayasan Aisyah Berbagi. Berikut dokumentasi saat melaksanakan presentasi bisa dilihat pada Gambar 9.



Gambar 9. Dokumentasi Presentasi Hasil Rancangan

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Penelitian ini menghasilkan rancangan sistem aplikasi donasi berbasis *website* yang lebih efisien dan efektif untuk Yayasan Aisyah Berbagi. Sistem ini diusulkan untuk mengatasi berbagai masalah yang dihadapi yayasan, seperti proses donasi yang masih manual, kurangnya penyebaran informasi, pembuatan laporan donasi yang masih menggunakan metode tradisional dan lainnya. Dengan menggunakan metode FAST dan *Framework* PIECES, berbagai aspek dalam aplikasi donasi dianalisis. Hasilnya, sistem yang dirancang dapat mempercepat proses donasi, meningkatkan efisiensi pelaporan, mempermudah pengajuan donasi, serta memperluas jangkauan informasi terkait program yayasan. Implementasi sistem ini diharapkan dapat mendorong partisipasi donatur dan meningkatkan citra yayasan dihadapan publik.

Adapun saran untuk aplikasi donasi berbasis *website* ini yaitu dapat dilakukan pengembangan lebih lanjut dengan fitur-fitur tambahan, seperti integrasi ke media sosial untuk membagikan informasi terkait donasi yang sedang berlangsung serta penambahan fitur *tracking* penjemputan donasi. Fitur *tracking* ini dapat membantu menjaga keamanan, memastikan bahwa donasi yang dijemput oleh pihak yayasan sesuai dengan yang diterima, dan meminimalkan potensi kesalahan atau kecurangan dari pihak ketiga

6. DAFTAR PUSTAKA

Apriansyah, M. K., and Fauzi, A., 2021, Perancangan sistem informasi dan donasi al-mumtaz peduli pontianak berbasis website. eProsiding Teknik Informatika (PROTEKTIF), Vol. 2, No. 1, 335-341

Arnomo, S. A., and Yulia, Y., 2023, Metode Framework Application of System Thinking (FAST) Untuk Desain Sistem Pemesanan. Jurnal Desain Dan Analisis Teknologi, Vol. 2, No. 1, 121-128

Aziz, M.A. and Rizkiana, D.A., 2021, Perancangan Sistem Donasi Di Nu Care-Lazisnu Kebumen Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel, Jurnal Riset Teknologi Informasi Dan Komputer, Vol. 2, No. 2, 36–42

Firmansyah, Y., Maulana, R., and Arman, A., 2020, Sistem Informasi 'Yukdonasi' Sebagai Media Penggalangan Donasi Online Berbasis Website, Jurnal Informatika, Manajemen Dan Komputer, Vol. 12, No. 2, 63–70

Malioy, R.J., Sembiring, I., and Iriani, A., 2023, Perancangan sistem informasi penjualan berbasis CRM dengan menggunakan metode FAST dan framework PIECES. *AITI*, Vol. 20, No. 2, 220-237

Mansur., Kasmawi., Nurdin, S., 2020, System design for business location searching using distance approach based on Android. In Journal of Physics: Conference Series, Vol. 1450, 012066

Mulandari, S., Fitriani, Y., Utami, S., and Junadi, B., 2021, Sistem Informasi Donasi Online Berbasis Website, Journal Of Information System, Informatics And Computing, Vol. 5, No. 2, 232–251

Muslimah, F., and Markos, R.F., 2020, Donasi Online Sebagai Budaya Siber Generasi Milenial, Jurnal Public Relations, Vol. 1, No. 2, 102–107

Nurlila., and Kurnianda, N.R., 2020, Analisa Perancangan Sistem Penerimaan Donasi Dan Laporan Pertanggung Jawaban Pada Yayasan Yatim Piatu Aisyiyah, Jurnal Informatika, Vol. 7, No. 1, 30–36

Rahmah., and Mansur, M., 2017, Desain dan implementasi sistem penjadwalan agenda berbasis android. Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi, Vol. 8, No. 2, 196-206

Zikri, S.M.A., 2021, Perancangan Sistem Pengelolaan Data Penerima Dana Zakat, Infaq Dan Sedekah Menggunakan Framework Laravel. Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, Vol. 2, No. 3, 344-352